

РЕГЛАМЕНТ ЕДИНАЯ ХОККЕЙНАЯ ЛИГА

ТВЕРЬ 2024

СОДЕРЖАНИЕ	1
ТЕРМИНЫ, ОПРЕДЕЛЕНИЯ И СОКРАЩЕНИЯ	4
ГЛАВА 1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ	6
Статья 1. Общие положения	6
ГЛАВА 2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ	6
Статья 2. Цели.	6
Статья 3. Задачи проведения Турниров	6
Статья 4. Основные ценности и приоритеты ЕХЛ.	6
ГЛАВА 3. РУКОВОДСТВО ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРОВ	6
Статья 5. Общее руководство ЕХЛ	6
Статья 6. Руководство ЕХЛ	6
Статья 7. Совет Дивизиона	7
ГЛАВА 4. ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ СОРЕВНОВАНИЙ	7
Статья 8. Информационное обеспечение соревнований	7
ГЛАВА 5. СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРОВ	7
Статья 9. Сроки проведения турниров	7
Статья 10. Место проведения турниров	7
ГЛАВА 6. ДОПУСК ХОККЕЙНЫХ КОМАНД И ИГРОКОВ К УЧАСТИЮ В ТУРНИРАХ	7
Статья 11. Общие требования к командам-участницам турниров ЕХЛ	7
Статья 12. Взносы на участие в турнире.	8
Статья 13. Требования к командам по составу игроков.	8
Статья 14. Требования к инфраструктуре команд-участниц	9
Статья 15. Требования к игрокам.	9
Статья 16. Игроки без определенного статуса («Новички»).	10
ГЛАВА 7. ЗАЯВОЧНАЯ ДОКУМЕНТАЦИЯ	11
Статья 17. Состав заявочной документации.	11
Статья 18. Подача заявочной документации	11
Статья 19. Процедура проверки заявочной документации.	12
Статья 20. Исключение игроков из заявки	12
Статья 21. Заявка команды на матч	12
Статья 22. Подменный вратарь	13

ГЛАВА 8. СХЕМА ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА И ОПРЕДЕЛЕНИЕ РЕЗУЛЬТАТОВ	13
Статья 23. Схема проведения турнира.	13
Статья 24. Календарь турнира	13
Статья 25. Определение результатов.	14
Статья 26. Лучшие игроки турнира	14
ГЛАВА 9. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРОВ	14
Статья 27. Правила игры	14
Статья 28. Судейство	15
Статья 29. Особенности проведения матчей	15
Статья 30. Документальное сопровождение матчей.	15
Статья 31. Порядок использования видеозаписи матча.	15
ГЛАВА 10. ПОДАЧА И РАССМОТРЕНИЕ ПРОТЕСТОВ	17
Статья 32. Основания для подачи протеста	17
Статья 33. Основания для отказа в рассмотрении протеста	17
Статья 34. Порядок подачи протеста.	17
Статья 35. Порядок и сроки рассмотрения протеста.	17
ГЛАВА 11. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ НАРУШЕНИЯ И СДК	18
Статья 36. Спортивно-Дисциплинарный комитет (СДК)	18
Статья 37. Виды наказаний	18
Статья 37. Применение наказаний.	18
Статья 38. Техническое поражение.	20
ГЛАВА 12 СНЯТИЕ КОМАНДЫ С ТУРНИРА	20
Статья 39. Снятие команды с турнира.	20
ГЛАВА 13. ОБЯЗАННОСТИ И ОТВЕТСТВЕННОСТЬ КОМАНД И ХОККЕИСТОВ	20
Статья 40. Обязанности команды.	20
Статья 41. Обязанности игрока.	21

ТЕРМИНЫ, ОПРЕДЕЛЕНИЯ И СОКРАЩЕНИЯ

Далее в тексте настоящего Регламента применительно к его содержанию используются следующие термины, определения и сокращения:

Термин	Определение	
ЕХЛ, Лига, Единая Хоккейная Лига	Единая Хоккейная Лига.	
ИИХФ, IIHF	Международная Федерация Хоккея на льду/International Ice Hockey Federation.	
Борьба за шайбу	Контакт между двумя или более игроками, находящимися в непосредственной близости от шайбы и пытающимися завладеть шайбой. Этим хоккеистам разрешается в разумный пределах толкаться и налегать друг на друга, при условии, что Владение шайбой остается главной целью контакта.	
Главный судья ЕХЛ	Официальное лицо лиги, которое возглавляет судейскую коллегию ЕХЛ, а также обеспечивает квалифицированное судейство матчей ЕХЛ, осуществляет контроль качества судейства.	
Дивизион	Группа команд соответствующая единым требованиям к составу хоккеистов и проводящая хоккейные матчи между собой	
Заявка на матч	Заявка команды на отдельный матч (приложение №6).	
Заявочная документация	Обязательный перечень документов, в том числе заявочный лист команды (приложение №4), подготовленных в соответствии с требованиями настоящего Регламента и предоставляемых командой в установленный срок для участия в турнире.	
Заявочный лист	Заявочный лист команды (приложение №4), оформляемый командой для участия в турнире.	
Календарь	Расписание матчей, проводимых в рамках турнира ЕХЛ, составленное с учетом требований положения турнира (приложение №1) и содержащее наименование спортсооружений, на которых планируется проведение матчей, точные даты и время их проведения.	
Команда	Любительская хоккейная команда, соответствующая требованиям настоящего регламента.	
Лимит игроков	Ограничение на присутствие в заявочном листе (приложение №4) команды игроков с определенным статусом.	
Матч	Хоккейный матч, проводимый в рамках турнира ЕХЛ в соответствии с правилами игры в хоккей, а также в соответствии с требованиями Положения и Регламента.	
Официальный представитель команды	Физическое лицо старше 18 лет, указанное в заявочном листе (приложение №4) команды в качестве администратора или тренера команды.	

Плей-Офф	Этап турнира, проводимый по системе игр на вылет.
Положение турнира	Положение, определяющее порядок организации и проведения турнира, в том числе цели и задачи турнира, место и сроки его проведения, требования к его участникам и условия их допуска к участию. Является неотъемлемой частью настоящего регламента.
Правила игры в хоккей	Руководство по судейству соревнований ЕКП 2023/2024
Правление ЕХЛ	Руководитель ЕХЛ, Спортивный директор
Представитель команды	Лицо, которое осуществляет руководство командой и несет ответственность за дисциплину и поведение хоккеистов
Регламент	Документ, устанавливающий основные правила и особенности проведения турниров ЕХЛ.
Регулярный Чемпионат	Этап турнира, проводимый по круговой системе.
Сезон	Период времени, в который проводятся турниры ЕХЛ.
СДК	Спортивно-дисциплинарный комитет.
Силовой прием	Правильный силовой прием — это прием, при котором, игрок атакует соперника, владеющего шайбой, используя свое бедро или тело спереди, по диагонали спереди или прямо сбоку. Правильный силовой прием должен проводиться с целью отделения соперника от шайбы только туловищем (бедра и плеч) и выполняться выше колен соперника и на уровне или ниже плеч.
CK	Спортивный комплекс.
СЛК	Спортивно-ледовый комплекс.
Совет Дивизиона	Орган управления, состоящий из представителей команд лиги и Правления ЕХЛ, который определяет формат проведения турниров, а также осуществляет решение спорных вопросов, возникающих во время проведения турнира.
Турнир	Любой турнир по хоккею с шайбой среди любительских команд, проводимый ЕХЛ или под эгидой ЕХЛ.
ФОК	Физкультурно-оздоровительный комплекс.
Хоккейная школа	Юридическое лицо любой организационно-правовой формы, осуществляющее спортивную подготовку, либо структурное подразделение юридического лица (в том числе профессионального хоккейного клуба), осуществляющая подготовку по хоккею детей и юношей (девушек).

ГЛАВА 1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Статья 1. Общие положения.

Настоящий регламент является руководящим документом Единой Хоккейной Лиги по проведению турниров по хоккею с шайбой среди мужских любительских команд.

Настоящий регламент распространяет свое действие на все турниры по хоккею с шайбой, организуемые и/или проводимые ЕХЛ (под эгидой ЕХЛ).

ГЛАВА 2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

Статья 2. Цели.

Турниры проводится с целью:

- 1) Развитие массового любительского хоккея и его дальнейшей популяризации в Тверской области, объединение хоккейных турниров и соревнований в единое спортивное мероприятие;
 - 2) Создание условий для организации досуга граждан г.Твери и области;
 - 3) Пропаганда здорового образа жизни в г.Твери и области.

Статья 3. Задачи проведения Турниров.

Задачами проведения турниров являются:

- 1) Определение победителей и призеров турниров;
- 2) Повышение уровня спортивного мастерства хоккеистов;
- 3) Повышение уровня судейства хоккейных матчей;
- 4) Развитие инфраструктуры хоккейных команд.

Статья 4. Основные ценности и приоритеты ЕХЛ.

- 1) Ориентированность на игроков, не имеющих профессиональной подготовки и специальной подготовки для игры в хоккей;
 - 2) Соблюдение баланса интересов игроков и команд;
 - 3) Создание конкурентных условий;
 - 4) Главенство принципа справедливости, порядочности и честности;
 - 5) Недопущение конфликтов;
 - 6) Борьба с неспортивным поведением, излишней грубостью и снижение травматизма.

ГЛАВА 3. РУКОВОДСТВО ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРОВ

Статья 5. Общее руководство ЕХЛ.

Общее руководство организацией и проведением турниров осуществляет Единая Хоккейная Лига.

Статья 6. Руководство ЕХЛ.

Непосредственное оперативное руководство при проведении турниров осуществляет Правление ЕХЛ.

В состав Правления ЕХЛ входят:

- 1) Руководитель ЕХЛ;
- 2) Главный судья ЕХЛ;
- 3) Спортивный директор.

Все решения, связанные с проведением турниров, определением статусов и допуска игроков к турнирам, включая требования настоящего регламента, утверждает Правление ЕХЛ.

Статья 7. Совет Дивизиона.

Совет Дивизиона принимает решения о схеме и сроках проведения турнира, а также занимается решением спорных вопросов, возникающих в ходе проведения турниров, которые не отражены в настоящем регламенте.

В состав Совета Дивизиона входят по одному представителю от каждой команды, принимающей участие в турнире, а также члены Правления ЕХЛ.

Все решения принимаются Советом Дивизиона посредством открытого голосования простым большинством.

Решение считается принятым, если за него проголосовало более половины списочного количества членов Совета Дивизиона.

Каждая команда имеет один голос. Члены Правления ЕХЛ имеют в этом случае один голос.

В случае равенства голосов решающим считается голос Правления ЕХЛ.

Правом вынесения предложений для голосования на Совете Дивизиона обладает только Правление ЕХЛ.

ГЛАВА 4. ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ СОРЕВНОВАНИЙ

Статья 8. Информационное обеспечение соревнований.

Официальный сайт EXЛ: http://ehlpro.ru

Официальная почта EXЛ: ehlltv2023@gmail.ru

Вся официальная информация по организации и проведению турниров, включая решения Правления ЕХЛ, размещается на официальном сайте ЕХЛ.

Все результаты турниров, решения Правления ЕХЛ, решения СДК, а также решения Совета Дивизиона получают статус официальных и вступают в силу только после размещения их на официальном сайте ЕХЛ.

Получить официальные разъяснения Правления ЕХЛ по любым вопросам, связанным с турнирами, можно, отправив соответствующий запрос на адрес официальной почты ЕХЛ.

Любое общение и обмен документами (заявки, протесты, апелляции и пр.) между командами и Правлением ЕХЛ осуществляется по электронной почте путем пересылки электронных копий документов.

ГЛАВА 5. СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРОВ

Статья 9. Сроки проведения турниров.

Турниры проводятся в сроки, предусмотренные календарем турнира (приложение $N^{\circ}2$).

Календарь разрабатывается и утверждается Правлением ЕХЛ.

Сроки проведения турниров могут быть скорректированы по решению Правления ЕХЛ.

Статья 10. Место проведения турниров.

Все турниры проводятся на предоставляемых организатором крытых ледовых аренах.

По согласованию с командами матчи могут проводиться на открытых площадках.

ГЛАВА 6. ДОПУСК ХОККЕЙНЫХ КОМАНД И ИГРОКОВ К УЧАСТИЮ В ТУРНИРАХ

Статья 11. Общие требования к командам-участницам турниров ЕХЛ.

Участниками турниров ЕХЛ могут быть команды, занимающиеся хоккеем с шайбой в Тверском регионе, соблюдающие требования настоящего регламента и решения Правления ЕХЛ, своевременно подавшие заявку на участие в турнире.

Каждая команда, участвующая в турнирах ЕХЛ, обязана иметь:

- 1) Название;
- 2) Администратора команды;
- 3) Капитана;
- 4) Двух ассистентов капитана.

Название команды должно быть на русском языке. В качестве названия команды не могут быть выбраны слова, наименования и буквенные сокращения, использование которых запрещено в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации и международными правовыми актами, в том числе:

- нецензурная лексика;
- наименования, зарегистрированные как товарные знаки;
- фирменные наименования и коммерческие обозначения, если команда не имеет соответствующего разрешения от правообладателя;
 - прочие возможные запрещенные наименования.

В случае обнаружения нарушения данных условий Правление ЕХЛ вправе отказать команде в участии в турнире.

Команда может иметь тренера, одного или двух, указываемых в заявочном листе команды (приложение №4) и награждаемых совместно с командой.

Официальным представителем команды во взаимоотношениях с Правлением ЕХЛ и другими командами выступает представитель команды. Представитель команды имеет право от имени своей команды вести переговоры, принимать решения, заключать соглашения, давать разъяснения, принимать решения по вопросам, связанным с проведением турнира.

Статья 12. Взносы на участие в турнире.

Все участники турнира обязаны оплатить установленные взносы.

ЕХЛ устанавливает три типа взносов:

- 1) Командный взнос. Оплачивается каждой командой по отдельности в сроки, установленные положением турнира.
- 2) Персональный взнос. Оплачивается каждым игроком по отдельности до начала участия такого игрока в матчах турнира. Устанавливается положением турнира.
 - 3) Взнос за игру. Оплачивается командой за каждую игру в отдельности согласно положению турнира.

Размер взносов определяется Правлением ЕХЛ на весь период проведения турнира и указывается в положении турнира (приложение №1).

Оплата установленных взносов является обязательным требованием для допуска к участию в турнире. В случае неоплаты взноса игрок или команда считаются не допущенными к участию в турнире.

Взносы, не могут быть возвращены ни при каких обстоятельствах, в том числе и в случае снятия команды или игрока с участия в турнире.

Статья 13. Требования к командам по составу игроков.

К участию в турнирах допускаются мужские любительские команды, в составе которых могут быть заявлены хоккеисты, которым на момент подачи Заявки исполнилось 14 (четырнадцать) лет и более, соответствующие статусам «Дебютант», «Дебютант+», «Дебютант ПРО», «Любитель», «Любитель+», «Лидер», и «Новичок».

Допускается при комплектовании состава команды на позиции игроков с более высоким статусом заявлять игроков с более низким статусом.

При этом положением турнира (приложение №1) могут быть установлены лимиты на минимальное и максимальное количество игроков в команде, а также на количество игроков по каждому из статусов.

Статья 14. Требования к инфраструктуре команд-участниц.

Каждая команда, участвующая в турнире, должна иметь как минимум один комплект хоккейных свитеров (светлый или темный), единого исполнения, в единой цветовой гамме, на всех игроков команды, с обязательно нанесёнными игровыми номерами от 1 до 99, согласно заявочному листу.

Участие игрока в матче в хоккейном свитере, который отличается от командного исполнения и/или цветовой гаммой, является нарушением регламента и наказывается в соответствии с таблицей штрафов (приложение №8).

Капитан команды обязан иметь букву «К», а ассистенты капитана букву «А» в верхней левой части игрового свитера. Буква должна быть высотой 8-12 сантиметров и контрастного с фоном свитера цвета.

Правление ЕХЛ рекомендует командам иметь второй комплект хоккейных свитеров, контрастный с первым, гамаши в едином исполнении, а также собственную официальную эмблему и символику.

Статья 15. Требования к игрокам.

Участниками турниров могут быть игроки, достигшие на момент подачи заявки возраста 14 лет, своевременно заявленные за хоккейные команды, соблюдающие требования настоящего регламента, правила игры в хоккей и решения правления ЕХЛ, не имеющие медицинских противопоказаний по здоровью для занятия спортом.

Хоккеисты, включенные в заявку команды, тем самым подтверждают отсутствие у них медицинских противопоказаний для занятия спортом.

Каждому игроку присваивается статус, соответствующий уровню его игры. Статус определяется в соответствии с требованиями настоящего регламента.

Иерархия статусов в порядке возрастания выглядит следующим образом:

- 1) «Дебютант»;
- 2) «Дебютант+»;
- 3) «Дебютант ПРО»;
- 4) «Любитель»;
- 5) «Спортсмен»;
- 6) «Спортсмен+»;
- 7) «Лидер»;

Игроку присваивается статус, основываясь на уровне его мастерства исходя из следующих критериев:

- «Дебютант» игрок, владеющий теоретическими знаниями хоккея, но в силу своего уровня мастерства способный лишь частично применить их на практике.
- «Дебютант ПРО» хоккеист, уверенно владеющий теоретическими знаниями игры в хоккей и в силу имеющегося мастерства способный надежно применить их на практике, не окончивший спортивную школу или хоккеист, окончивший спортивную школу по хоккею России или аналогичных спортивных школ других стран, у которого с момента окончания спортивной школы прошло 10 и более лет.
- «Дебютант+» хоккеист, уверенно владеющий теоретическими знаниями и имеющий определенные практические навыки игры в хоккей и на уровне игроков со статусом «Дебютант» выделяющийся своей игрой. Данная квалификация может быть присвоена игроку, ранее занимавшемуся в спортивной школе, если фактический уровень его игры соответствует вышесказанным требованиям.
- «**Любитель**» игрок, имеющий определенные практические навыки игры в хоккей и уверенно применяющий их в игре.
- «Спортсмен» игрок, имеющий практические навыки игры в хоккей, обладающий технико-тактическими навыками игры и уверенно применяющий их в игре.

«Спортсмен+» – игрок, показывающий высокий уровень мастерства игры в хоккей и на уровне игроков со статусом «Спортсмен» выделяющийся своей игрой.

«Лидер» - игрок, обладающий высоким уровнем мастерства и высокими технико-тактическими навыками игры в хоккей, свободно применяющий их в игре, который за счет своих индивидуальных действий может повлиять на результат матча

Внимание! К участию в турнирах под эгидой ЕХЛ не допускаются игроки, принимавшие участие в профессиональных лигах, сыгравшие за профессиональный хоккейный клуб 10 матчей и более, с момента завершения игровой карьеры которых прошло: МХЛ-А (аналогичные лиги других стран) - не менее 3 лет; Первая Лига, РХЛ ВХЛ-Б (аналогичные лиги других стран) - не менее 5 лет; ВХЛ (аналогичные лиги других стран) - не менее 7 лет; Суперлига, КХЛ - не менее 10 лет.

«Новичок» - игрок с неопределенным статусом.

Информация о присвоении или изменении статуса размещается на официальном сайте ЕХЛ.

Статья 16. Игроки без определенного статуса («Новички»).

В случае невозможности определить статус игрока в период рассмотрения заявки/дозаявки на турнир, такой игрок признаётся игроком с неопределенным статусом и ему присваивается статус «Новичок».

В этом случае администратор команды обязан самостоятельно оценить уровень мастерства такого игрока. При формировании состава команды администратор принимает решение о включении в заявку «Новичка» основываясь на своей оценке и исходя из установленного лимита игроков.

Пример 1. Команда заявляет игрока А. в дивизион со следующим лимитом игроков: «Дебютант» - без ограничения, «Любитель» - три игрока, «Любитель» и выше - запрещены. Правление ЕХЛ присваивает игроку А. статус «Новичок». Администратор команды самостоятельно оценивает уровень подготовки игрока как «Любитель» или имеет сомнения между «Дебютантом» или «Любителем». В таком случае Администратор команды должен рассматривать игрока А. как «Любителя» и включать его в состав с учетом установленного лимита игроков.

Пример 2. Команда заявляет игрока А. в дивизион со следующим лимитом игроков: «Дебютант» - без ограничения, «Любитель» и выше - запрещены. Правление ЕХЛ присваивает игроку А. статус «Новичок». Администратор команды самостоятельно оценивает уровень подготовки игрока и имеет сомнения между «Дебютантом» или «Любителем». В таком случае Администратор команды должен рассматривать игрока А. как «Любителя» и НЕ включать его в состав. Чтобы избежать возможных санкций к своей команде, лучше дать игроку проявить себя сначала в турнире с допуском «Любителей», в других турнирах, в товарищеских матчах и т.д. вплоть до пересмотра статуса игрока А.

Пересмотр статуса такого игрока будет произведен по прошествии от двух до трех матчей, в которых примет участие данный игрок.

После пересмотра статуса «Новичка» присвоенный ему определенный статус имеет обратную силу, то есть распространяется на уже сыгранные матчи, в которых игрок принимал участие в статусе «Новичка».

Пример 1. Команда заявляет игрока А. в дивизион со следующим лимитом игроков: «Дебютант» - без ограничения, «Любитель» и выше - запрещены. Правлением ЕХЛ Игроку А. был присвоен статус «Новичок». Администратор команды оценил уровень подготовки игрока А. как «Дебютант» и включил его в состав команды. Игрок А. принял участие в одном матче, в котором его команда одержала победу. Оценив уровень мастерства игрока А., Правление ЕХЛ принимает решение о пересмотре его статуса в сторону «Любителя». Таким образом, в уже сыгранном игроком А. матче его статус считается определенным как «Любитель», а его команда считается нарушившей требования лимита игроков.

Пример 2. Команда заявляет игрока А. в дивизион со следующим лимитом игроков: «Дебютант» - без ограничения, «Любитель» - три игрока, «Любитель+» и выше - запрещены. Правление ЕХЛ присваивает игроку А. статус «Новичок». Администратор команды самостоятельно оценивает уровень подготовки игрока и имеет сомнения между «Дебютантом» или «Любителем». При этом в заявке команды уже присутствуют три игрока со статусом «Любитель». Администратор команды принимает решение включить в Заявку на матч двух «Любителей» и игрока А. После игры Правление ЕХЛ принимает решение о пересмотре статуса игрока А. в сторону «Любителя». Таким образом, в сыгранном матче статус игрока А. считается определенным как «Любитель». В таком случае команда будет считаться НЕ нарушившей требований к заявке на матч, но нарушившей требования к заявочному листу.

В случае, если с учетом присвоенного после пересмотра статуса выяснится, что заявочный лист (приложение №4) команды не соответствует лимиту игроков, то команда отстраняется от дальнейшего участия в турнире до устранения нарушений, и так же на команду должно быть наложено наказание в соответствии с таблицей штрафов (приложение №8).

В случае, если с учетом присвоенного «Новичку» статуса выяснится, что в уже сыгранных матчах команда нарушила требования о лимите игроков в заявке на матч (приложение N^{o} 6), то за эти матчи команде должно быть засчитано техническое поражение.

Положением турнира могут быть установлены сроки, при наступлении которых игроки с неустановленным статусом не допускаются к дальнейшему участию в турнире и исключаются из заявочного листа команды (приложение №4).

ГЛАВА 7. ЗАЯВОЧНАЯ ДОКУМЕНТАЦИЯ

Статья 17. Состав заявочной документации.

В состав заявочной документации входит:

- 1)Заявочный лист команды (приложение №4);
- 2) Фотография каждого игрока, указанного в заявочном листе команды.
- 3) Фотографии официальных представителей команды.

К заявке команды должны быть приложены электронные файлы с изображением макета игровой формы, логотипа команды, общее командное фото, а также краткий пресс-релиз об истории и достижениях команды. Изображения логотипа и макета формы обязательно должны быть представлены в векторной форме.

Дополнительная заявка игроков и официальных представителей команд осуществляется путем подачи заявочной документации только на дозаявляемых лиц.

Право команд на дополнительную заявку игроков устанавливается положением турнира (приложение №1).

При переходе игрока из другой команды турнира, такой игрок считается дополнительно заявляемым. Заявка на переход игрока оформляется командой, в которую переходит игрок.

Статья 18. Подача заявочной документации.

Заявочная документация подаётся в лигу путем направления электронных копий документов на официальную почту ЕХЛ. Электронное сообщение должно быть направлено от имени команды ее официальным представителем. К электронному сообщению прикладывается заявочная документация в форме электронного документа (файла).

Электронные документы (файлы) должны иметь следующие наименования:

- 1) наименование электронной копии заявочного листа должно содержать слово «Заявка» и название команды (Пример: «ЗАЯВКА_ТХК»);
- 2) наименование фотографии игрока или официального представителя должно содержать слово «ФОТО», фамилия и инициалы (Пример: «ФОТО_ИВАНОВ ИИ»).

Требования к фотографиям представлены в приложении №7 настоящего регламента.

Прием заявок на участие в турнире производится в сроки, установленные положением турнира. Информация о старте заявочной кампании публикуется на официальном сайте ЕХЛ.

Правление ЕХЛ оставляет за собой право корректировать сроки проведения заявочной кампании.

Статья 19. Процедура проверки заявочной документации.

Заявочная документация проходит проверку в период не более 5 рабочих дней с момента отправки в адрес ЕХЛ.

После проверки на правильность оформления и комплектность документов, Правление ЕХЛ определяет статусы игроков.

В случае если в команде превышен лимит игроков, то заявка возвращается на доработку официальному представителю команды.

После приведения заявки в соответствие с требованиями положения турнира, официальный представитель команды вправе повторно направить заявку на официальную почту ЕХЛ.

Игроки и официальные представители, заявляемые командой, вправе принимать участие в турнире только после опубликования данной информации на официальном сайте ЕХЛ.

Игроки, которые не попали в заявку ни одной из команд, не имеют права принимать участие в турнире ЕХЛ.

Статья 20. Исключение игроков из заявки.

Команда вправе исключить из заявки любого игрока по своему усмотрению на любом этапе турнира.

Игрок может быть исключен из заявки по собственному желанию на любом этапе турнира.

Исключение игрока происходит на основании письменного заявления официального представителя команды. Заявление может быть направлено путем направления электронного письма на официальную почту ЕХЛ

Статья 21. Заявка команды на матч.

При проведении матчей турнира официальный представитель команды обязан получить у секретаря матча бланк заявки на матч (Приложение №6), проверить соответствие игровых номеров, указанных в заявке, при необходимости внести изменения, вычеркнуть из заявки игроков, не участвующих в матче, подписать и вернуть заявку обратно секретарю матча не позднее начала матча.

Команда не допускается к участию в матче до момента передачи секретарю матча заявки на матч, оформленной должным образом.

Номер игрока на игровом свитере должен обязательно соответствовать номеру, указанному в заявке команды на матч.

В случае отсутствия номера на свитере хоккеиста, принимающего участие в матче, или в случае выявления факта несоответствия номера игрока, под которым он принимает участие в матче, номеру, указанному в заявке команды на матч, такой матч может быть остановлен главным судьей. При этом игрок-нарушитель отстраняется от участия в матче до устранения причины, а команда игрока-нарушителя наказывается малым скамеечным штрафом.

Если, вовремя предматчевой разминки один из вратарей получает травму, не позволяющую ему участвовать в матче, допускается замена такого вратаря третьим вратарем или полевым игроком, при условии, что заявка команды на матч в результате замены вратаря будет соответствовать всем требованиям настоящего регламента.

В случае если заявка команды на матч не удовлетворяет требованиям о минимальном количестве игроков/вратарей, такая команда к матчу не допускается, Матч отменяется и команде засчитывается техническое поражение.

Если подобная ситуация применима одновременно к обеим командам, то матч отменяется и обеим командам засчитывается техническое поражение.

В случае выявления факта участия в матче турнира игрока, отсутствующего в заявке, или игрока, не имеющего права принимать участие в матче по иным основаниям, а равно как нарушение командой требований положения турнира по лимиту игроков, команде зачитывается техническое поражение.

Во время проведения матча (включая разминку, перерывы, послематчевое приветствие команд) не допускается присутствие на скамейке запасных команды лиц, не заявленных к участию в данном матче. В случае нарушения данного требования команда-нарушительница наказывается малым скамеечным штрафом, в случае повторного нарушения данного требования в течение одного матча, главный судья останавливает матч и команде-нарушительнице засчитывается техническое поражение.

В случае, если незаявленное лицо присутствует на скамейке запасных команды во время проведения матча (включая разминку, перерывы, послематчевое приветствие команд), и при этом совершает действия, за которые настоящим регламентом или правилами игры в хоккей предусмотрено соответствующее наказание, то СДК в праве рассматривать данное лицо в качестве официального представителя команды. В этом случае наказания, предусмотренные для официальных представителей, накладываются на команду в виде денежного штрафа соразмерно предусмотренной дисквалификации.

Статья 22. Подменный вратарь.

В целях соблюдения минимальных требований к команде по составу игроков на матч, в случаях, когда заявленные в команде вратари по тем или иным причинам не в состоянии принять участие в матче, команде разрешается на такой матч временно заявить подменного вратаря.

Заявка подменного вратаря производится путем внесения его в заявку команды на матч.

Участие в матче подменного вратаря может не согласовываться с Правлением ЕХЛ и командой соперника.

Количество матчей, на которые команда может заявлять подменного вратаря, не ограничено. На одну игру разрешается заявить не более одного подменного вратаря.

Положением турнира может быть установлено ограничение по максимальному статусу подменного вратаря.

Не допускается заявлять в качестве подменных вратарей со статусом «Новичок».

Если в заявочном листе команды (приложение $N^{0}4$) присутствуют три вратаря, то команда не в праве использовать подменного вратаря.

ГЛАВА 8. СХЕМА ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА И ОПРЕДЕЛЕНИЕ РЕЗУЛЬТАТОВ

Статья 23. Схема проведения турнира.

Схема проведения турнира определяется Советом Дивизиона.

Допускается проведение турнира по круговой системе (регулярный чемпионат), по системе игр на вылет (плей-офф) или в сочетании двух систем.

Итоговая схема проведения турнира разрабатывается в зависимости от количества команд, участвующих в турнире. Информация о принятой схеме проведения турнира устанавливается положением турнира и публикуется на официальном сайте лиги.

Статья 24. Календарь турнира.

Все матчи турнира должны быть проведены в сроки, установленные положением турнира (приложение №1).

Место и время проведения матчей указываются в календаре (приложение №2) и публикуются на официальном сайте лиги. Правление ЕХЛ оставляет за собой право вносить изменения в календарь.

В случае подобных изменений, Правление ЕХЛ обязана известить официальных представителей каждой из команд-участниц о произошедшем изменении и опубликовать информацию на официальном сайте не позднее, чем за 24 часа до начала матча.

Перенос матча на другой срок (день и/или час) по инициативе команд не допускается.

В случае неявки команды на матч турнира команде засчитывается техническое поражение и налагается денежный штраф в размере, установленной таблицей штрафов (приложение №8). В случае многократной неявки (3 раза и более) СДК вправе отстранить команду от дальнейшего участия в турнире.

Статья 25. Определение результатов.

За победу в регулярном чемпионате в основное время матча команда получает 2 очка; за победу в серии послематчевых бросков начисляется 2 очка, за поражение в серии послематчевых бросков начисляется 1 очко, за поражение 0, за техническую победу 2 очка, за техническое поражение 0 очков.

Команды в турнирной таблице регулярного чемпионата распределяются в соответствии с количеством набранных очков.

В случае равенства очков у двух или более команд преимущество имеет команда:

- 1) набравшая наибольшее количество очков во всех матчах между этими командами (результат личных встреч);
 - 2) имеющая лучшую разницу забитых и пропущенных шайб во всех матчах между этими командами;
 - 3) имеющая лучшую разницу забитых и пропущенных шайб во всех матчах;
 - 4) имеющая наибольшее количество забитых шайб во всех матчах;
 - 5) имеющая наибольшее число побед во всех матчах;
 - 6) имеющая наименьшее количество штрафных минут во всех матчах.

При подсчете разницы в соотношении забитых и пропущенных шайб матчи технических поражений не учитываются.

На этапе плей-офф пары в каждом раунде формируются согласно жребия, а в случае проведения турнира в два этапа - согласно турнирной таблице регулярного чемпионата по принципу: первый номер посева играет с последним номером посева, второй по счету – с предпоследним и т.д. Победитель серии выходит в следующий раунд. Продолжительность серии в каждом из раундов устанавливается положением турнира.

Победителем плей-офф становится команда, победившая в финальном раунде. Второй участник финального раунда плей-офф занимает второе место. Порядок определение третьего призера для каждого турнира устанавливается положением турнира.

Команда, занявшая первое место, награждается главным призом турнира и медалями золотого достоинства. Команды, занявшие второе и третье места, награждаются медалями серебряного и бронзового достоинства соответственно.

При проведении турнира в два этапа, победители определяются по результатам второго этапа.

Статья 26. Лучшие игроки турнира.

По итогам турнира Правление ЕХЛ награждает индивидуальными призами хоккеистов, ставшими лучшими по итогам регулярного чемпионата, а также плей-офф, в следующих номинациях:

- «Лучший бомбардир»;
- «Лучший снайпер»;
- «Лучший ассистент»:
- «Лучший защитник»;
- «Лучший вратарь».

Так же допускается награждения в других номинациях на усмотрение Правления ЕХЛ.

ГЛАВА 9. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРОВ

Статья 27. Правила игры.

Все матчи турниров ЕХЛ проводятся в соответствии с Руководством по судейству соревнований ЕКП 2023/2024 и настоящим регламентом. Силовые приемы в матчах команд запрещены, при этом разрешена борьба за шайбу.

Положением турнира могут вводиться дополнительные ограничения/отступления от Руководства по судейству соревнований ЕКП 2023/2024.

Статья 28. Судейство.

Судейство каждого матча осуществляется судейской бригадой.

В состав судейской бригады входят:

- 1) Главный судья один или два (устанавливается положением турнира);
- 2) Секретарь матча один;
- 3) Судья времени один;
- 4) Судья-информатор один.

Функции секретаря матча, судьи-информатора и судьи времени по решению Правления ЕХЛ может выполнять один человек.

Просьбы представителей хоккейных команд о замене или о назначении конкретных судей на матч не принимаются.

Оплата услуг судейства осуществляется Правлением ЕХЛ.

Статья 29. Особенности проведения матчей.

Хозяйкой матча является команда, записываемая в календаре матчей первой. Хозяева имеют преимущественное право выбора цвета игровых маек.

Официальные представители команд вправе согласовать цвета игровой формы до начала матча.

При игре по «грязному» времени в случае, когда одна из команд взяла 30-ти секундный таймаут, а также в других случаях, которые приводят к остановке игры более чем на 30 секунд (драка, травма игрока, разбирательство сложного игрового момента, временная непригодность ледовой площадки для проведения матча и др.), время матча должно быть остановлено. Продолжение отсчета времени матча начинается с момента следующего вбрасывания.

При завершении отведённого времени на матч, даже если он не был доигран по времени на секундомере, основное время матча считается завершённым и фиксируется результат матча на момент завершения отведенного времени.

Если в матче серии плей-офф после основного времени матча зафиксирован ничейный результат, то назначается серия из трех бросков, определяющих победителя матча. Если после серии, состоящей из трех бросков каждой команды, сохраняется ничейный результат, то назначается по одному броску до первого гола/промаха в паре.

Статья 30. Документальное сопровождение матчей.

Документальное сопровождение матча состоит из протокола матча (приложение №5) и заявки на матч (приложение №6) каждой из команд. Протокол и заявки предоставляются секретарем матча.

За правильность и полноту заполнения протокола отвечает секретарь матча.

После окончания матча официальные представители игравших Команд обязаны проверить правильность заполнения протокола матча и подписать его. Команды имеют право вносить в протокол матча только запись о подаче протеста на результат матча или запись о полученных хоккеистами травмах.

Статья 31. Порядок использования видеозаписи матча.

В том случае, если по ходу матча возникает спорный момент, связанный со взятием ворот, и осуществляется видеосъемка матча играющих команд организаторами турнира, Главный судья матча самостоятельно принимает решение о необходимости и возможности просмотра такой видеозаписи для принятия решения о фиксации взятия ворот.

Главный судья матча не вправе использовать видеозаписи, сделанные зрителями матча.

Главный судья матча имеет право по собственной инициативе воспользоваться видеозаписью матча для определения того, правильно ли было произведено взятие ворот.

Секретарь матча должен объявить, что идет видеопросмотр игрового момента.

В случае, если видеопросмотр не проясняет ситуацию, то первоначальное решение Главного судьи матча остается в силе.

Если просмотр определяет, что взятие ворот должно быть отменено, Главный судья матча должен объявить причину отмены взятия ворот.

Если после взятия ворот видеопросмотр взятия ворот не был осуществлен, то осуществить его после вбрасывания шайбы и возобновления игры невозможно.

Если просмотр подтверждает, что взятие ворот должно быть засчитано, время матча на табло (включая штрафное время, если оно установлено) не переустанавливается.

Если произошло взятие ворот Командой «А», что впоследствии было подтверждено видеопросмотром, любое взятие ворот Командой «Б» в течение периода времени между взятием ворот Командой «А» и остановкой Матча на взятие ворот Командой «Б» засчитано не будет.

Любые штрафы, зафиксированные в течение периода времени между взятием ворот и следующей остановкой матча, должны быть наложены в обычном порядке, за исключением случая, когда Малый Штраф должен быть наложен на Команду, в ворота которой была заброшена шайба, так как он аннулируется в связи со взятием ворот.

Когда идет видеопросмотр, все игроки (за исключением вратарей) должны немедленно проследовать к своим скамейкам игроков.

Нижеприведенные ситуации могут быть просмотрены:

- 1) пересечение шайбой линии ворот;
- 2) попадание шайбы в ворота до или после сдвига ворот;
- 3) шайба попадает в ворота до или после истечения времени в конце периода;
- 4) шайба направлена в ворота ногой/коньком, отчетливый удар ногой был очевиден;
- 5) шайба преднамеренно направлена, отбита или заброшена в ворота атакующим игроком любым способом или с помощью любой части его тела, кроме как его клюшкой;
- 6) шайба попадает непосредственно в ворота в результате отскока от судьи;
- 7) по шайбе ударили или перенаправили в сетку ворот клюшкой, расположенной выше высоты перекладины ворот;
- 8) шайба, попадающая в ворота надлежащим образом через открытое пространство спереди ворот, чтобы убедиться, что шайба не попала в ворота неправильно;

Главный судья матча может воспользоваться видеопросмотром момента, касающегося блокировки вратаря, по своему усмотрению.

Процедура видеопросмотра по запросу тренера/капитана (при наличии технической возможности)

Команда может использовать запрос тренера/капитана только по взятию ворот после незафиксированного положения «вне игры». Если в Матче зафиксировано взятие ворот, и защищающаяся Команда считает, что игра должна была быть остановлена до взятия ворот в связи с тем, что имело место положение «вне игры».

Команда может использовать запрос тренера/капитана на предмет установления положения «вне игры», приведшего ко взятию ворот с момента остановки игры в связи со взятием ворот и до возобновления Матча (вбрасывания шайбы).

В случае, если запрос тренера/капитана не привел к изменению решения Главного судьи матча, то на команду, являющуюся инициатором запроса, должен быть наложен Малый штраф за задержку игры, и команда теряет право на запрос тренера до конца матча.

Тренер может осуществить запрос через капитана или альтернативного (ассистента) капитана команды.

Разрешается один запрос тренера/капитана для каждой команды в одну и ту же остановку матча.

Если по итогам видеопросмотра принято решение, что было пропущено положение «вне игры», то взятие ворот должно быть отменено. Время матча (включая время оштрафованных игроков) должно быть, переустановлено на 30 секунд назад в случае, если шайба была заброшена в позиционном нападении и на 10 секунд назад, если шайба была заброшена при атаке сходу.

Все штрафы (Малые и Большие), наложенные в промежуток времени между потенциальным положением «вне игры» и взятием ворот, должны отбываться в обычном порядке в соответствии с Правилами игры в хоккей. Время начала штрафа должно совпадать со временем матча, когда положение «вне игры» было зафиксировано в результате запроса тренера.

Если по запросу тренера не представляется возможным выполнить необходимые действия из-за технических проблем, то первоначально принятое решение Главного судьи матча остается в силе. Запрос тренера считается неиспользованным. Штраф на команду, осуществляющую запрос тренера, за задержку матча не налагается.

Претензии к решениям Главных судей матча по взятию или отмене взятия ворот после видеопросмотра по запросу тренера не принимаются и не рассматриваются.

ГЛАВА 10. ПОДАЧА И РАССМОТРЕНИЕ ПРОТЕСТОВ

Статья 32. Основания для подачи протеста.

Официальные представители любой из команд, принимавших участие в матче турнира, вправе подать протест на результат матча в случае, если одновременно имеются основания для:

- 1) Аннулирования результата состоявшегося матча в силу нарушений требований настоящего регламента и/или правил игры в хоккей;
 - 2) Зачета одной из команд технического поражения.

Статья 33. Основания для отказа в рассмотрении протеста.

- 1) Протесты на неправильный хронометраж матча;
- 2) Несвоевременно поданные протесты;
- 3) Протесты, не зафиксированные в протоколе матча;
- 4) Протесты на неправильное: определение положения «вне игры», определение места вбрасывания шайбы, наложение штрафов, определение взятия ворот, назначение штрафного броска;
 - 5) Протесты к качеству судейства матча;
 - 6) Протесты со ссылкой на наложение штрафов;
 - 7) Протесты, предметом которых не является аннулирование результата матча.

Статья 34. Порядок подачи протеста.

Для подачи протеста официальный представитель/капитан команды обязан сделать соответствующую запись в протоколе матча с кратким описанием сути протеста.

В течение 24-х часов после окончания матча команда должна направить в адрес лиги документальное подтверждение фактов нарушения (видео, фото, заявка на матч и т.д.).

Статья 35. Порядок и сроки рассмотрения протеста.

При соблюдении порядка подачи протеста и при отсутствии оснований для возврата заявителю, СДК принимает протест к рассмотрению, рассматривает протест на ближайшем заседании СДК и принимает по нему решение.

Периодичность проведения СДК устанавливается Правлением ЕХЛ.

При рассмотрении протеста СДК вправе по своему усмотрению вызывать на свои заседания заинтересованные стороны, воспользоваться предоставленными или имеющимися видеоматериалами, или принять решение, не заслушивая стороны, на основании имеющихся документов и материалов.

ГЛАВА 11. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ НАРУШЕНИЯ И СДК

Статья 36. Спортивно-Дисциплинарный комитет (СДК).

Спортивно-Дисциплинарный комитет устанавливает и рассматривает:

- 1) Дисциплинарные проступки хоккеистов и официальных представителей команд;
- 2) Нарушение регламента, правил игры в хоккей.

Задачами СДК являются:

- 1) Правильное и оперативное разрешение споров;
- 2) Установление вины конкретного лица или команды.

В состав СДК на постоянной основе входят: главный судья ЕХЛ, судьи из числа судейской коллегии, обслуживающие матчи ЕХЛ. Председателем СДК является главный судья ЕХЛ.

Заседания СДК проводятся еженедельно на протяжении всего турнира.

Решения СДК принимаются по каждому конкретному случаю и обжалованию не подлежат.

Все решения СДК вступают в силу с момента публикации на официальном сайте лиги.

Статья 37. Виды наказаний.

СДК имеет право применять следующие виды наказаний:

- 1) Предупреждение. Профилактическая мера, применяемая в силу малозначительности последствий нарушения и признанием вины нарушителя.
 - 2) Дисквалификация. Применяется к физическим лицам на определенное количество матчей.
- 3) **Техническое поражение.** Засчитывается команде, участвующей в матче, допустившей нарушение, предусмотренное регламентом.
- 4) Денежный штраф. Дополнительная мера, используемая в качестве альтернативы дисквалификации или в случае невозможности применить ни одно из других видов наказаний.

Статья 37. Применение наказаний.

За невыполнение требований правил игры в хоккей и требований настоящего регламента команды, хоккеисты и официальные представители команд несут ответственность в соответствии с таблицей штрафов (приложение №8).

При наложении наказаний согласно таблице штрафов СДК должен всегда применять и обязательную, и дополнительную дисквалификации. При этом размер дисквалификации определяется СДК исходя из обстоятельств каждого конкретного случая (присутствие намерений в действиях игрока, тяжесть последствий, неоднократность совершения похожих нарушений данным игроком и т.д.).

Информация о наложении дисциплинарных санкций публикуется на официальном сайте лиги.

Наложенные наказания должны применяться в том турнире, в котором они были наложены, а при отсутствии такой возможности (окончание турнира, вылет команды, отзаявка игрока и т.д.) - с переносом на другие турниры.

Отсчет дисквалификации хоккеиста или официального представителя команды идет согласно сыгранным матчам Команды, за которую он заявлен. Все наложенные дисквалификации суммируются. В первую очередь отбываются все наложенные на игрока обязательные дисквалификации, во вторую очередь — все дополнительные.

Дисквалификация не считается отбытой, если матч не состоялся по той или иной причине.

Дисквалификация не считается отбытой, если матч состоялся, но одной из команд засчитано техническое поражение. В таком случае дисквалификация должна быть перенесена на предстоящие матчи.

Игрок вправе продолжить выступление в лиге только после погашения всех наложенных на него дисквалификаций вне зависимости от амплуа.

Запрещается участие в мачте дисквалифицированных игроков и официальных представителей команды вне зависимости от занимаемого амплуа, а также нахождение таких игроков и официальных представителей команды на скамейке запасных команды и в непосредственной близости от неё. За нарушение требований данного абзаца к команде-нарушительнице должно быть применено наказание в виде технического поражения.

При наложении на игрока хоккеиста или официального представителя команды наказания в виде обязательной дисквалификации, такая дисквалификация отбывается в виде фактического пропуска матчей.

При наложении на игрока или официального представителя команды наказания в виде дополнительной дисквалификации, такая дисквалификация по усмотрению игрока/представителя команды отбывается либо в виде фактического пропуска матчей, либо может быть заменена соответствующей денежной компенсацией. В случае выбора денежной компенсации, игрок или официальный представитель команды вправе принимать участие в матчах только после полной её оплаты. Не допускается частичная оплата денежной компенсации.

Пример 1. На игрока А. наложено наказание в виде двух матчей обязательной дисквалификации и двух матчей дополнительной дисквалификации. Таким образом, игрок имеет право выбора: пропустить четыре матча, либо пропустить два матча (обязательную дисквалификацию), а дополнительную дисквалификацию заменить денежной компенсацией. Во втором случае игрок вправе продолжить участие в мачтах после фактического пропуска двух матчей и полной оплаты компенсации.

Пример 2. За разные нарушения на игрока А. наложены следующие наказания: за первое нарушение — два матча обязательной и три дополнительной дисквалификации; за второе нарушение — один матч обязательной и два матча дополнительной дисквалификации. Таким образом, игрок должен сначала пропустить три мачта (сумма всех наложенных обязательных дисквалификаций), а в дальнейшем имеет право выбора: 1) пропустить все пять матчей дополнительной дисквалификации; 2) пропустить три матча одной дополнительной дисквалификации, а два матча другой дополнительной дисквалификации заменить денежной компенсацией; 3) заменить все пять матчей денежной компенсацией и продолжить участие в Турнире.

Пример 3. Игрок А. наказан пятью матчами дополнительной дисквалификации. Игрок принимает решение о фактическом пропуске матчей, но после пропуска двух матчей меняет своё решение и желает заменить фактический пропуск в оставшихся матчах на денежную компенсацию. В таком случае игрок А. может продолжить выступление в турнире только после оплаты денежной компенсации за все пять матчей дополнительной дисквалификации.

Денежные штрафы, предусмотренные для официальных представителей команд, накладываются на команду.

При наложении денежного штрафа на игрока или команду, такой игрок или команда отстраняется от участия в матчах ЕХЛ до полной оплаты денежного штрафа. При этом, если команда не смогла принять участие в матче из-за неоплаты штрафа, то это приравнивается к неявке команды на матч.

Штраф должен быть оплачен не позднее 48 часов до начала матча, в котором команда или игрок планируют принять участие. О факте оплаты штрафа Правление ЕХЛ извещает официального представителя командысоперницы.

При подсчете количества малых штрафов, наложенных на игрока за нарушения за какой-либо физический контакт с соперником, учитываются так же нарушения, за которые был назначен штрафной бросок.

Контроль исполнения наложенных наказаний и штрафных санкций является обязанностью команды. Команда несет полную ответственность за включение дисквалифицированных хоккеистов и представителей команды в заявку на матч.

Статья 38. Техническое поражение.

Решение о применении технического поражения принимает СДК на основании имеющихся фактов и доказательств.

В случае если матч состоялся, завершился и команда, которой должно быть засчитано техническое поражение, проиграла его, то результат матча не аннулируется, а остается прежним. Индивидуальная статистика хоккеистов за данный матч сохраняется.

В случае если матч состоялся, завершился, а команда, которой должно быть засчитано техническое поражение одержала победу или матч окончился вничью, этой команде засчитывается техническое поражение и очки не начисляются. Команде-сопернице засчитывается техническая победа и начисляется 2 очка. Индивидуальная статистика хоккеистов за данный матч не сохраняется. Эпизоды, подлежащие рассмотрению на СДК, должны быть рассмотрены в обычном порядке.

ГЛАВА 12 СНЯТИЕ КОМАНДЫ С ТУРНИРА

Статья 39. Снятие команды с турнира.

Команда может быть снята с турнира решением СДК или Правления ЕХЛ по причинам, оговоренным в настоящем регламенте.

Команда имеет право добровольно сняться с турнира, но при этом обязана письменно проинформировать Дирекцию ЕХЛ о причинах принятия такого решения и указать дату снятия с турнира.

В случае, если команда снимается с турнира на стадии регулярного чемпионата, и данной командой сыграно более половины матчей круга, то результаты матчей сохраняются, а в оставшихся матчах команде присуждается техническое поражение.

В случае, если команда снимается с турнира на стадии регулярного чемпионата, и данной командой сыграно половина или менее половины матчей круга, то результаты сыгранных матчей аннулируются, а оставшиеся матчи удаляются из календаря турнира.

В случае, если команда снимается с турнира на стадии плей-офф, команда соперников признается победителем раунда.

ГЛАВА 13. ОБЯЗАННОСТИ И ОТВЕТСТВЕННОСТЬ КОМАНД И ХОККЕИСТОВ

Статья 40. Обязанности команды.

Команда-участница турнира обязана:

- 1) Ознакомить всех хоккеистов команды и официальных представителей команды с положениями настоящего регламента, а также с правилами игры в хоккей;
- 2) Выполнять все требования настоящего регламента и правил игры в хоккей с шайбой, решения СДК и правления лиги проявляя при этом высокую дисциплину, уважение к соперникам, судьям, организаторам и зрителям;
- 3) Не допускать к участию в матчах турнира игроков своей команды, имеющих явные предварительно установленные противопоказания по состоянию здоровья для занятия хоккеем с шайбой на льду (травмы, заболевания, недомогания), которые способны привести к ухудшению состояния здоровья игрока.

- 4) Обеспечить явку команды на все матчи турнира с ее участием не менее чем за 30 минут до начала матча и своевременный выход команды на хоккейную площадку;
- 5) Не покидать матч до его полного окончания. В противном случае СДК обязан вынести наказание в виде технического поражения с возможной последующей дисквалификацией команды;
- 6) До начала следующего календарного матча своей команды письменно извещать лигу о любых изменениях в списке официальных представителей команды, а также о смене капитана и его ассистентов;
- 7) Обеспечить при проведении любого матча выход на матч всех хоккеистов, заявленных для участия в матче, в полной хоккейной экипировке и в игровых свитерах, соответствующих эскизам игровой формы команды, предоставленным в лигу в период заявочной кампании;
- 8) При проведении любого из матчей турнира не допускать участие в матче хоккеистов, не имеющих право выступать в составе команды: незаявленных, неоформленных в установленном порядке или дисквалифицированных;
- 9) Не допускать во время проведения матча (включая разминку, перерывы, послематчевое приветствие команд) иных лиц, кроме тех, которые указаны в заявке на матч.
- 10) Не допускать вмешательства официальных представителей команд и хоккеистов в действия судейской бригады;
- 11) Не допускать со стороны официальных представителей команд и хоккеистов действий, провоцирующих конфликтные ситуации на хоккейной площадке, агрессивное поведение болельщиков, беспорядки на спортсооружении;
 - 12) Соблюдать правила использования спортсооружения, в котором проходит матч;
- 13) Возмещать весь ущерб, сознательно или несознательно причиненный имуществу спортсооружения хоккеистами и официальными представителями, если этот ущерб был причинен во время проведения матча и не связан с самой игрой.

Статья 41. Обязанности игрока.

Хоккеист обязан:

- 1) Соблюдать правила игры в хоккей, требования регламента, решения СДК и правления лиги;
- 2) Принимать участие в турнире только в составе команды, в которой он заявлен;
- 3) Во время матча принимать участие в хоккейной форме своей команды;
- 4) Не использовать запрещенные в спорте средства (допинг);
- 5) Соблюдать требования безопасности во время участия в турнире, учебно-тренировочных мероприятиях и при нахождении на спортивных сооружениях;
 - 6) Бережно относиться к имуществу лиги, команды и спортсооружений;
- 7) Проходить периодические медицинские осмотры (обследования), следовать медицинским рекомендациям;
- 8) Соблюдать этические нормы в области хоккея и спорта в целом, не причинять своими действиями ущерб лиге;
- 9) Вести себя на хоккейной площадке и вне ее пределов в соответствии с высокими требованиями честности, морали, справедливой игры и спортивных отношений и воздерживаться от нанесения ущерба, как лиге, так и иным командам, а также спортивным сооружениям в любой форме;
- 10) Не получать самому или через своих родственников и доверенных лиц никаких денежных вознаграждений или имущественных выгод от любых граждан или организаций за достижение результата в матчах неспортивным методом или попытку иным образом повлиять на исход какого-нибудь матча или серии матчей.